**1**

**Het kaart spel “FRIKKEN”met 4 spelers (spelregels)**

Velen kennen alleen het kaartspel “**BIEDEN**”, welnu **Frikken** is een uitgebreide variant op **Bieden**. Het is een spel, dat gespeeld wordt in Zeeuws-Vlaanderen en Belgisch Vlaanderen en is van vroeger.

De **spelregels van Bieden** worden grotendeels ook gebruikt voor **Frikken**. Het spel wordt gespeeld met 32 kaarten van de 7 tot en met de Aas

Rangvolgorde: Boer 20 bij troef ,de negen 14 bij troef ,en de Aas 11, heer 3 ,vrouw 2 de boer geen troef 1 en de 10 = 10. En 7 en 8 en 9 geen punten.

Echter wat bij bieden gebruikelijk is, een **vaste maat**, is bij frikken, een **mee gevraagde maat**. We **vragen een aas mee,** zoals we dat noemen. Verder is elke ronde een aparte boom. En wordt elk spel telkens afgerekend met de spelers met munt geld.

Bij Frikken met 4 wordt een 2e boek spel kaarten er bij gehaald om te **”blekken”**, zoals wij dat noemen . Er wordt telkens de volgende kaart gedraaid van die boek en zichtbaar gemaakt. De **blekker**. Zo een kaart heeft bij het spel roem waarde.

Elke blekker is 100 punten. Maakt niet uit of dat dan een harten, klaver, ruiten of schoppen is.

Bij frikken is ,**3** **dezelfde kaarten**, **telkens** ,**100** punten, en **4 dezelfde kaarten 200** punten. Maakt niet uit wat het is. Bij 3 Boeren is daar nog een uitzondering, die geeft **100** punten extra. Dus **3 Boeren** is 100 plus 100 is dus **200** en **4 Boeren** is 200 plus 100 is **300 punten** roem. Wanneer een kaart geblekt is dan komt er het volgende tevoorschijn. 1 geblekte kaart is 100 ,2 geblekt is 200 ,3 geblekt is dan 300 plus de 100 is 400, en 4 geblekte kaarten geeft 400 plus de

2

200 is 600 roem Ook hier komt bij de Boeren er 100 bij. Dus dat 3 Boeren geblekt is dus 300 plus 200 is 500 roem en 4 Boeren geeft dus 400 plus de 300 dus 700 roem.

In tegenstelling tot **bieden** is **verplicht** zitten voor een minimum hier niet aan de orde. De speler naast de deler begint met bieden , dat kan zijn : **ik pas** of **250**. De volgende doet er 10 bij en het bieden gaat door tot er 1 overblijft Die persoon heeft de leiding van het spel.

Die moet ook een **aas** mee vragen. De roem wordt getoond door de bieder en opgeschreven. Dan wordt de **aas** gevraagd, en deze persoon mag zijn roem **noemen** maar alleen, de **blekkers laten zien** De roem wordt ook opgeschreven en erbij geteld. Pas bij de 2e slag, wanneer die is uitgekomen, dan mag/moet de maat zijn overige roem laten zien.

Een 3 kaart opvolgend is 20 roem, een 4 kaart is 50 roem, en een 5 kaart en 6 kaart is 100 roem , een dame en een heer opvolgend en **troef** is een **stuk** zoals ze dat noemen en is 20 extra,. De maat mag als hij 1 van die 2 kaarten gooit zeggen “stuk”. 20 punten bij.

De **troef daar wordt mee bedoeld**  de soort waarin de speler gaat spelen. Dus schoppen, klaver, ruiten, of harten **zijn** keuze.

Het spel wordt gespeeld en er zitten dus 150 punten in. De tegen partij kan een aantal slagen binnenhalen. Bij de laatste slag moet worden vermeld dat daar 5 punten extra zijn. Wanneer speler en maat samen alle slagen binnenhalen dan is dat 200 i.p.v. 150. Wij noemen dat een stille frik. Er is ook een mogelijkheid om van tevoren **te frikken** bij het melden welke **aas** er mee mag. We krijgen dan: i**k frik voor bv ruitenaas**. Dan kunnen er **250** punten worden binnen gehaald. Bij het niet halen van de frik moet de speler betalen. Ook is het mogelijk van tevoren te regelen dat **de frik**, wanneer die gehaald

3

is, de bieder eerst een overeengekomen beloning krijgt. En er gespeeld wordt voor maar **200** punten. Echter bij het niet halen van de frik moet er een **boete** worden betaald die door de speler eerst moeten worden verrekend. Is er zoveel roem en nog punten gehaald ,dat er toch nog positief afgerekend kan worden ,dan moet dat alsnog gebeuren. De maat moet **nooit** helpen bij nat zijn.

Ook kent het spel een **variant pandoer alleen**. Dus een **blote frik zonder maat**. **Men maakt van tevoren de beloning daarvoor een afspraak.** In deze variant wordt **niet geboden.** Het is hier zaak om direct **voor** dat iemand heeft geboden te roepen van **Ik ga alleen pandoer!** De kaarten worden dan getoond en er wordt beslist of het akkoord is

Bij het spel is het de bedoeling dat men, indien mogelijk volgt wat gespeeld wordt. Men mag niet verzaken. Echter meestal wordt afgesproken dat de Boer niet moeten worden doorgelegd als die **troef** is en dus mag verzaken.

Er zijn ook **varianten dat men speelt met 3 personen**. Dan wordt er gedeeld en komen er **2 kaarten in het midden te liggen** waarvan **1 kaart zichtbaar** wordt gemaakt. Dat is dan de blekker Men vraagt met het **3personen spel** geen **aas mee**. Een ieder heeft dan **10 kaarten** i.p.v. 8. Diegene die speelt neemt de 2 kaarten van midden en moet er weer 2 weg leggen om ook met 10 kaarten te kunnen spelen Uiteraard mag bij het weg leggen van de 2 kaarten geen roem worden weggelegd. **Hij mag het weg leggen niet vergeten!!!**.

Ook is er een **versie dat men speelt met 5 spelers** i.p.v. 4. Er wordt dan gedeeld aan ieder **6** kaarten en ook 2 in het midden waarvan 1 de **blekker** is. Bij dit spel gaat er w**el een aas mee gevraagd** worden. De roem van de maat wordt zoals bij 4 spelers

4

verwerkt. Ook bij deze versie is het zaak niet vergeten de 2 kaarten die men van het midden heeft er 2 voor weg teleggen. Bij het verrekenen van het resultaat krijgt de bieder dan van 2 spelers en de volgmaat van 1 speler de gage.

**Ook is er een variant met 6 spelers.**

Bij deze variant wordt gedeeld en krijgt ieder maar 5 kaarten. Er komen er dan ook 2 in het midden en een van die 2 wordt getoond. Dat is dan wederom de Blekker. Bij dit spel worden 2 maten gevraagd 2 azen. Soms is dat maar 1 maat wanneer deze 2 azen heeft We spelen het spel exact als voorheen. Speler plus maten tegen de rest.

**Zonder slag**

Wanneer speler en maat er niet in slagen 1 slag te halen dan is daar een speciale afspraak voor gemaakt. We kunnen dan denken aan een van te voren afgesproken bedrag van bv € 0,25 of meer per speler. Dit kan soms gebeuren wanneer iemand heel veel roem heeft ,en soms hele slechte kaarten en een maat meekrijgt die ook niets kan verwezenlijken.

**Hoogste bod van de sessie en er door**

Er wordt soms van te voren afgesproken voor hoogste bod van de sessie. De speler die het hoogste bod heeft gehaald krijgt dan op het einde van de sessie van iedere speler b.v. € 0,50 of meer. Conform afspraak. Deze regeling zorgt ervoor dat er meer wordt geboden en men niet zoveel keren probeert te spelen met veel roem en een laag bod. Het brengt meer spanning in het spel want de kans dat je nat gaat is duidelijk meer aanwezig. Het is wel zo dat diegene die b.v. al een paar keer nat is geweest maar erin slaagt toch het hoogste bod te hebben zijn verlies dan wegwerkt. Het is echter niet algemeen gebruikelijk. Opgesteld door Theo Uitdewilligen